

x 0 3 Introduzione (Pierluigi Ridolfi)

Parte I: LA TEORIA

x 1	10	Cos'è l'accessibilità	(Roberto Scano)
x 2	33	L'accessibilità dei contenuti: W3C WCAG 1.0	(Roberto Scano)
x 3	12	Griglia di valutazione delle W3C WCAG 1.0	(Roberto Scano)
x 4	16	L'accessibilità dei sistemi di sviluppo: W3C ATAG 1.0	(Roberto Scano)
x 5	5	Griglia di valutazione delle W3C ATAG 1.0	(Roberto Scano)
x 6	31	L'accessibilità dei programmi utente: W3C UAAG 1.0	(Roberto Scano)
x 7	26	Griglia di valutazione delle W3C UAAG 1.0	(Roberto Scano)
x 8	101	Linee guida IMS per l'accessibilità nella formazione	(Roberto Scano)
x 9	21	Uno sguardo al futuro: W3C WCAG 2.0 e ATAG 2.0	(Roberto Scano)
x 10	22	Le tecnologie assistive	(Silvia Dini)
x 11	72	Direttive Europee e normative italiane	(Roberto Scano)

PAG. 349

Parte II: LA REALTA'

x 1	113	Esempi di applicazione per i punti di controllo delle W3C WCAG 1.0	(Roberto Scano)
x 2	60	L'accessibilità dei fogli di stile	(Marco Bertoni)
x 2B	13	L'accessibilità dei linguaggi interpretati nei programmi utente	(Luca Mascaro)
x 3	13	L'accessibilità dei colori	(Roberto Ellero)
x 4	12	La validazione dei linguaggi di marcatura e dei fogli di stile	(Roberto Scano)
x 5	25	La valutazione dell'accessibilità dei contenuti	(Roberto Scano)
x 6	23	Sistemi automatizzati di controllo e la riparazione del codice per l'accessibilità di siti web	(Roberto Scano)
x 7	39	Rendere accessibili i contenuti generati da editor visuali e applicazioni Microsoft Office	(Roberto Scano)
x 8	23	L'accessibilità dei sistemi per la gestione dei contenuti (CMS)	(Roberto Scano)
x 9	35	Diamo ora la parola al web: le applicazioni vocali	(Fabrizio Gramuglio)
x 10	19	L'accessibilità web per gli utenti con disabilità visive	(Commissione OSI)
x 11	12	L'accessibilità web per gli utenti con disabilità motorie	(Paolo Berro)
x 12	42	L'accessibilità web per gli utenti con disabilità uditive	(Luca Bianchi - FUB)
x 13	16	L'accessibilità web per gli utenti con disabilità cognitive	(Lisa Seeman / Roberto Scano)
x 14	19	L'accessibilità dei motori di ricerca	(Fond. Ugo Bordoni)
x 15	20	L'accessibilità nel commercio e nei servizi	(Roberto Castaldo)
x 16	43	L'accessibilità nella Pubblica Amministrazione	(Roberto Ellero)
x 17	63	L'accessibilità dei contenuti multimediali	(Roberto Scano)
x 18	15	L'accessibilità nei giochi on-line	(Mark Walraven / Roberto Scano)
x 19	26	L'accessibilità nella cultura	(Maurizio Vittoria)
x 20	18	La progettazione dell'accessibilità centrata sugli utenti	(Fond. Ugo Bordoni)
x 21	15	Formare professionisti dell'accessibilità	(Roberto Castaldo)

PAG. 664

Parte III: APPENDICE

x 1	18	Il World Wide Web Consortium (W3C)	(Oreste Signore)
2	0	ISO: 16071 e ISO per l'accessibilità	(Richard N P Hodgkinson - ISO)
3	0	L'usabilità nel regolamento di attuazione della legge 04/2004	(S. Bagnara / M. di Domenicantonio)
4	0	Rapporto tra Accessibilità ed Usabilità nel web	(Maurizio Boscarol)
5	0	Utilizzo del linguaggio chiaro e semplice	(Michele Diodati)

PAG. 18